Аннотация к рабочей программе по робототехники для 5-9 классов

Рабочая программа составлена с учётом нормативно-правовых документов и на основании требований ФГОС ООО.

Рабочая программа конкретизирует содержание блоков, дает распределение учебных часов по крупным разделам курса и последовательность их изучения.

В содержании данного курса представлены основополагающие теоретические сведения Нормативно-правовые основы проектирования дополнительных общеобразовательных общеразвивающих программ.

Реализация программы осуществляется с использованием методических пособий, разработанных "LEGO" специально фирмой ДЛЯ преподавания технического конструирования на основе своих конструкторов. Настоящий курс предлагает использование образовательных конструкторов LegoMindstormseva3, обучения LegoWedo как инструмента учащихся конструированию, ДЛЯ моделированию и компьютерному управлению на уроках робототехники. Простота в построении модели в сочетании с большими конструктивными возможностями конструктора позволяют детям в конце занятия увидеть сделанную своими руками модель, которая выполняет поставленную ими же самими задачу. При построении модели затрагивается множество проблем из разных областей знания – от теории механики до психологии.

Курс предполагает использование компьютеров совместно с конструкторами. Важно отметить, что компьютер используется как средство управления моделью; его использование направлено на составление управляющих алгоритмов для собранных моделей. Учащиеся получают представление об особенностях составления программ управления, автоматизации механизмов, моделировании работы систем. Методические особенности реализации программы предполагают сочетание возможности развития индивидуальных творческих способностей и формирование умений взаимодействовать в коллективе, работать в группе.

Реализация программы «Робототехника» предполагает следующие формы организации образовательной деятельности: очные занятия, дистанционные занятия.

После практикумов по сборке и программированию базовых моделей, предусмотрена творческая проектная работа, ролевые игры, внутренние соревнования, выставки.

Организуются выездные занятия: выставки, мастер-классы, экскурсии, конференции, олимпиады, соревнования.

Учебно-информационное обеспечение программы

- 1. Руководство пользователя ПервоРобот NXT Lego Mindstorms Education.
 - 2. Копосов Д.Г., Первый шаг в робототехнику: практикум для 5-6 классов Копосов М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2015 292 с.
- 3. Копосов Д.Г., Первый шаг в робототехнику: рабочая тетрадь для 5-6классов / Д.Г.Копосов М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2014 88 с.
- 4. Филиппов С.А. Робототехника для детей и родителей. С-Пб, «Наука»,2011г.

Видео, аудиоматериалы:

- 1. Руководство пользователя ПервоРобот NXT Lego Mindstorms Education
- 2. Компакт-диски: "Индустрия развлечения".
- 3. Интерактивный практикум ROBOLAB.
- 4. Перворобот NXT. Введение в робототехнику. Книгапроектов. CD –диск.LEGO, Carnegie Mellon Robotics Academy, 2007

Цифровые ресурсы:

- 1. Сайт разработчиков конструктора ПервоРобот NXT Lego mindstormseducation http://www.mindstorms.su/
 - 2. http://robotics.ru/
 - 3. http://edurobots.ru/
 - 4. http://www.russianrobotics.ru/
 - 5. https://www.firstinspires.org/robotics/ftc
 - 6. https://www.prorobot.ru/lego.php