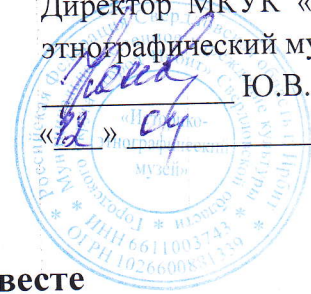


**УТВЕРЖДАЮ**

Директор МКУК «Историко-этнографический музей»

Ю.В. Коновалова

2022 г.



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о городском историческом квесте**  
**«Будь готов! Всегда готов!»,**  
**посвященном 100-летию со дня основания**  
**Всесоюзной пионерской организации имени В.И. Ленина**  
**для учащихся 6-8 классов общеобразовательных**  
**организаций города Ирбита**

**1. Общие положения**

1.1. В соответствии с концепцией патриотического воспитания граждан Российской Федерации и для выполнения целей и задач региональной политики Министерства культуры Свердловской области, с планом основных мероприятий по реализации в 2021-2025 годах Стратегии развития воспитания в Свердловской области до 2025 года, утвержденным приказом Министерства образования и молодежной политики от 16.08.2021 № 811-Д, с организацией проведения Региональным Центром координации деятельности по организации отдыха и оздоровления детей Свердловской области акции «Век Пионерии: 100 лет за 100 дней» МКУК «Историко-этнографический музей» в рамках акции «Ночь музеев – 2022» проводит городской исторический квест «Будь готов! Всегда готов!» (далее – Квест).

1.2. В 2022 году отмечается 100-летие со дня основания Всесоюзной пионерской организации имени В.И. Ленина, в связи с этим, для акции «Ночь музеев – 2022» определено содержание и тема Квеста - **«Будь готов! Всегда готов!»**.

1.3. Квест проводится при поддержке Управления образованием Городского округа «город Ирбит» Свердловской области и Муниципального казённого учреждения Городского округа «город Ирбит» Свердловской области «Комплексный центр системы образования».

**2. Цель, задачи**

2.1. Целью проведения Квеста является:

- **по отношению к юным участникам:** создание благоприятных условий для проявления детско – юношеской инициативы, реализации интеллектуальных

способностей, повышение интереса к истории Российской Федерации и краеведческой деятельности;

- **по отношению к педагогам:** мотивация педагогов на организацию интеллектуально-творческой деятельности детей и юношества в области истории и краеведения.

## **2.2. Задачи:**

- развитие у юных ирбитчан потребности в интеллектуальной деятельности в области истории и краеведения;
- повышение интереса у детей и юношества к истории Российской Федерации, нашего края и родного города.

## **3. Участники Квеста**

К участию в городском историческом Квесте, посвященном 100-летию со дня основания Всесоюзной пионерской организации имени В.И. Ленина приглашаются учащиеся 6-8 классов общеобразовательных организаций города Ирбита. **Количество участников в команде 7 человек. Максимальное количество команд – 8.** В срок до **25 апреля 2022 года** необходимо направить заявку на участие в Квесте по электронной почте: [iemkirova50@yandex.ru](mailto:iemkirova50@yandex.ru) или принести её по адресу г. Ирбит, ул. Кирова, д. 50. Также заявки на участие принимаются по телефону 8(34355) 6-33-69. Бланк заявки прилагается (Приложение № 1).

## **4. Условия проведения и содержание Квеста**

4.1. Квест, посвященный 100-летию со дня основания Всесоюзной пионерской организации имени В.И. Ленина, состоится **21 мая 2022 года в 11.00. Сбор команд состоится в здании МКУК «Историко-этнографический музей», расположенного по адресу: г. Ирбит, ул. Кирова, д. 74.** Квест будет проходить на 6 площадках в старой части города: МКУК «Историко-этнографический музей» (ул. Кирова, д. 74 и ул. Кирова, д. 50), Центральная городская библиотека им. Д.Н. Мамина – Сибиряка (ул. Орджоникидзе, д. 32), Отдел детского и подросткового чтения (ул. Орджоникидзе, д. 25), Ирбитский драматический театр имени А.Н. Островского. г. Ирбит, ул. Ленина, д. 17 (Площадь им. В.И. Ленина, в здании бывшего Сельхозбанка), Площадь им. В.И. Ленина. Максимальная длительность маршрута 3 часа. Завершение и подведение итогов Квеста состоится в МКУК «Историко-этнографический музей» по адресу: г. Ирбит, ул. Кирова, д. 50.

4.2. Чтобы успешно пройти этапы Квеста участники команд должны владеть следующей информацией и знаниями:

**1 станция «Будь готов!»** - игра «Посвящение в пионеры» (Отдел детского и подросткового чтения ЦГБ по ул. Орджоникидзе, д. 25);



- 2 станция «Героическая»** - пионеры - герои и их подвиги (МКУК «Историко-этнографический музей», ул. Кирова, д. 50);
- 3 станция «Историческая»** - атрибуты и символы пионерской организации (МКУК «Историко-этнографический музей», ул. Кирова, д. 50);
- 4 станция «Краеведческая»** (МКУК «Историко-этнографический музей», ул. Кирова, д. 50);
- 5 станция «Географическая»** - пионерия на карте города (Площадь им. В.И. Ленина);
- 6 станция «Творческая»** - на площадке команды презентуют свое название, девиз, куплет и припев пионерской песни, а также выполняют творческое задание (Ирбитский драматический театр имени А.Н. Островского ул. Ленина, д. 17 (в здании бывшего Сельхозбанка, расположенного на площади им. В.И. Ленина) \*);
- 7 станция «Пионерская зорька»** - из истории детской радиогазеты (Центральная городская библиотека по ул. Орджоникидзе, д. 32);
- 8 станция «Литературная»** - информационно - игровая программа по повести А.П. Гайдара «Тимур и его команда» (Центральная городская библиотека по ул. Орджоникидзе, д. 32);

### **И В ЗАКЛЮЧЕНИИ:**

- 9 станция «Своя игра» («Итоговая»)** одновременно для всех команд - участников Квеста (МКУК «Историко-этнографический музей», ул. Кирова, д. 50).
- 4.3. Победителем Квеста становится команда, которая пройдет все станции и наберет наибольшее количество баллов. Лучшей команде жюри учреждает приз. Команды - участники награждаются сертификатами.
- 4.4. В состав жюри Квеста входят специалисты МКУК «Историко-этнографический музей», МКУК «Библиотечная система», МАУК «Ирбитский драматический театр имени А.Н. Островского».

### **5. Порядок проведения Квеста**

- 5.1. Квест будет проходить в старой части города Ирбита.
- 5.2. 21 мая в 11.00 команды собираются в Музее по адресу: ул. Кирова, 74 (угол улиц Кирова и Орджоникидзе, бывшая школа искусств), где получают консультацию и маршрутные листы следования до каждой станции.
- 5.3. Каждая команда должна пройти 9 станций, выполнить определенные задания и заработать максимальное количество баллов.
- 5.4. Все команды проходят маршрут пешком (шагом или бегом). Запрещено использование личного или коммерческого транспорта, велосипедов, роликов, самокатов и т.д.

5.5. **Обязательно!!!** Присутствие одного или двух (взрослых) родителей или педагогов, отвечающих за безопасность детей во время прохождения Квеста.

5.6. Участники должны быть одеты в удобную обувь и соответствующую одежду (по погоде).

5.7. Закончив прохождение маршрута из 8 станций, команды должны вернуться в Музей по адресу: ул. Кирова, д. 50 на завершающую 9 станцию «Своя игра», после прохождения последнего 9 этапа сдать маршрутные листы организаторам.

## **6. Оргкомитет Квеста**

Коновалова Ю.В. - директор МКУК «Историко-этнографический музей»;

Уфаркина Г.Л. - директор МКУК «Библиотечная система»;

Гундырева Л.А. - директор МАУК «Ирбитский драматический театр имени А.Н. Островского»;

Березина А.В. – методист МКУ «Центр системы образования» (по согласованию).

**ЗАЯВКА**  
**НА УЧАСТИЕ В ГОРОДСКОМ ИСТОРИЧЕСКОМ КВЕСТЕ**  
**«БУДЬ ГОТОВ! ВСЕГДА ГОТОВ!»,**  
**ПОСВЯЩЕННОМ 100-ЛЕТИЮ СО ДНЯ ОСНОВАНИЯ**  
**ВСЕСОЮЗНОЙ ПИОНЕРСКОЙ ОРГАНИЗАЦИИ ИМЕНИ В.И.**  
**ЛЕНИНА**  
**для учащихся 6-8 классов общеобразовательных**  
**организаций города Ирбита**

ШКОЛА № \_\_\_\_\_  
(Название школы полностью)

РУКОВОДИТЕЛЬ КОМАНДЫ \_\_\_\_\_  
(ФИО полностью)

КОНТАКТНЫЙ ТЕЛЕФОН РУКОВОДИТЕЛЯ \_\_\_\_\_

№ п/п	Фамилия, имя участника (полностью)	класс
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		

Руководитель команды \_\_\_\_\_

«    » \_\_\_\_\_ 2022 г.